

Gamescom 2022 • Unsere Highlights von der Messe

 quick-save.de/2022/09/gamescom-2022/

Sven Festag

1. September 2022

Nach drei Jahren Pause trafen sich Videospielbegeisterte wieder in den Kölner Messehallen. Auch unsere beiden Redakteure waren dabei und präsentieren hier ihre Highlights.

Nachdem aufgrund der Corona-Pandemie in den Jahren 2020 und 2021 die Gamescom nur in einer abgespeckten, digitalen Version ausgetragen wurde, trafen sich in diesem Jahr zwischen dem 24. und 28. August etwa 265.000 Besuchende in der Kölnmesse. Dort konnten sie die Neuheiten verschiedener Hersteller ausprobieren. Auch unsere beiden Redakteure ließen sich die Gelegenheit nicht nehmen und haben einige Spiele genauer unter die Lupe genommen.

Games

Arcade Paradise

Release: 11. August 2022

Entwickler: Nosebleed Interactive

Publisher: Wired Productions

Plattformen: PC, Nintendo Switch, Playstation 4, Playstation 5, Xbox One, Xbox Series S/X



Nicht nur die NPCs können sich an den Arcade-Automaten die Zeit vertreiben

Info

Die 19-jährige Ashley hat ihr Studium abgebrochen und hängt eigentlich nur rum. Ihr Vater verlangt von ihr, Verantwortung zu übernehmen und drückt ihr den Schlüssel für den eigenen Waschsalon in die Hand. Ein Traumjob ist das nun wirklich nicht. Wäsche waschen und trocknen, gelegentlich den Müll rausbringen. Tag ein, Tag aus. Der eigentliche Schatz des Geschäfts wächst in einem kleinen Hinterzimmer.

Von ihren ersten Einnahmen kauft sich die junge Unternehmerin einen Arcade-Automaten und stellt ihn dort auf, viele weitere werden folgen. So schön die bunte Welt der Spielautomaten auch ist, sie darf nicht das Geschäft mit der Schmutzwäsche vergessen. Doch das ist für Ashley gar nicht so einfach. Und für die Spielenden von *Arcade Paradise* auch nicht. Denn jedes Arcade-Game ist spielbar und verfügt teilweise über mehrere Stunden Spielzeit oder sogar einen Multiplayer.

Meinung

Wer das Spiel nur wegen des Titels kauft, dürfte zunächst ziemlich enttäuscht sein. In *Arcade Paradise* einen Waschsalon leiten? Das darf doch wohl nicht wahr sein. Doch es stellt sich bald heraus, dass das Spiel kein Rotweinfleck auf Omas Lieblingstischdecke ist. Ganz im Gegenteil: Nur wenige Vollwaschgänge und eine große Portion Weichspüler später, erstrahlt die Handlung in neuem Glanz und lässt die Farben der integrierten, spielbaren Arcade-Games erstrahlen.

Sven Festag

Vom Tellerwäscher zum Millionär? Im Jahr 2022 kann man auch den Weg vom Waschsalonbesitzer zum Arcade-Spielparadiesbesitzer gehen. Doch nicht etwa das Management stehen hier im Vordergrund, sondern die zahlreichen Spiele, die Nosebleed implementiert hat. Nicht zu vergessen die Spiele in den Spielen. *Arcade Paradise* mutiert von einem Management-Spiel zur schönsten Spielesammlung überhaupt.

Kevin Puschak

Backfirewall_

Release: 2022

Entwickler: Naraven Games

Publisher: All in! Games

Plattformen: PC, Nintendo Switch, Playstation 4, Playstation 5, Xbox Series S/X



Warum liegen hier so viele Variablen rum?

Info

Ausnahmsweise berücksichtigt der Hersteller seine älteren Smartphones und bietet das neue Betriebssystem auch in der zehnten Fassung an. Allerdings bedeutet das für das bisherige OS 9 das endgültige Aus. Aber auch das Update-Programm wird nach erfolgreicher Aktualisierung Geschichte sein. Die Aufgabe ist es, das alte Betriebssystem davor zu bewahren.

In dem Puzzle-Adventure gilt es nun, die Schwachstellen des alten Systems auszunutzen und Fehler auszulösen, die ein Update vorerst verhindern können. Die virtuelle Reise innerhalb des Smartphones führt zwischen Booleans und gestackter Strings durch alle Bauteile des tragbaren Telefons. Aber ist OS 9 noch zu retten?

Meinung

Das System-Upgrade verhindern und so das Überleben der alten Version sichern? In Zeiten von Zwangsupdates keine schlechte Idee. Auch die düstere Umgebung und die Rätsel im Inneren des tragbaren Telefons passen dazu. Aber die Vielfalt steckt im Detail: Es gibt viele Informatik-Anspielungen, die Menschen aus Programmierung und IT zum Schmunzeln bringen können.

Sven Festag

Die Verweigerung eines Betriebssystem-Updates, das begegnet mir schon in der realen Welt zur Genüge. Die aktive Verhinderung eines solchen in ein komplettes Rätselspiel zu packen ist eines der beklopptesten Szenarios, die ich je in einem Spiel gesehen habe. Und wie geräumig ein Smartphone im Inneren sein kann...

Kevin Puschak

Broken Pieces

Release: 09. September 2022

Entwickler: Elsewhere Experience

Publisher: Freedom Games

Plattformen: PC, Playstation 4, Playstation 5, Xbox One, Xbox Series S/X



Möge dieses Spiel viele Befürwörter:innen finden. Amen.

Info

Elise lebt an der französischen Küste in Saint-Exil, doch irgendwas ist nicht ganz in Ordnung. Alles an dem Dorf ist irgendwie außerhalb des Flusses der Zeit. Was verbirgt die Region für dunkle Geheimnisse? Elise stellt Ermittlungen an: alleine, umgeben von paranormalen Aktivitäten.

Broken Pieces ist ein Thriller, der spieltechnisch an Horror-Adventures der 90er Jahre erinnert. Das Spiel spielt im Jahre 1993 und erlaubt Waffenkämpfe und Interaktionen mit der Umwelt, etwa Wetterveränderungen, um an bestimmten Stellen voranzukommen.

Meinung

Der sehr hübsch anzusehende Thriller *Broken Pieces* vermittelt filmreife Ermittlungsarbeit einer Dame, die herausfinden möchte, warum sich das französische Dörfchen so eigenartig anfühlt. Knifflige Rätselparts und der Charme der alten Adventures dieser Klasse versprechen interessante Ausflüge.

Kevin Puschak

Bus Simulator: City Ride

Release: 2022

Entwickler: Stillalive Studios

Publisher: Astragon Entertainment

Plattformen: Nintendo Switch, Android, iOS



Hinter dem Steuer bleibt gar nicht so viel Zeit, die Hafenstadt zu bestaunen

Info

Hinter dem Lenkrad unterschiedlicher Busse geht es durch die Großstadt Havensburg, die nicht nur wegen ihres Namens an die Speicherstadt an der Elbe erinnert. Ob Angestellte oder Reisende, sie alle wollen sicher und pünktlich ans Ziel gelangen. Zu spät kommen strafen die pedantischen Mitreisenden genauso ab wie rasen oder gar einen Verkehrsunfall. Ebenso erwarten sie, falls nötig, an der gewünschten Haltestelle geweckt zu werden.

Doch der Kompetenzbereich endet nicht am Steuer. Auch die unternehmerische Seite gilt es im Blick zu behalten. Nur durch Expansion auf neue Linien in der Hafenstadt lässt sich ausreichend Geld verdienen, um die neusten Fahrzeuge von MAN, Iveco oder Mercedes-Benz in den eigenen Fuhrpark zu stellen und so ein florierendes Nahverkehrsunternehmen aufzubauen.

Meinung

Zumindest auf der Switch kann sich die Grafik des Bus-Simulators durchaus sehen lassen. Die Strecken führen durch schöne Umgebungen und bieten viel Abwechslung. Das größte Manko ist aber die viel zu kleine Schrift im User Interface. Ansonsten stören eher Kleinigkeiten wie das noch nicht ganz ausgereifte Bonus-/Malus-System für Verkehrsaktionen, die leicht schwammige Steuerung und nicht funktionierende Rückspiegel in der Cockpit-Perspektive.

Sven Festag

Ich hätte nicht gedacht, dass ein Bus-Simulator so gut auf Mobilgeräten funktionieren kann. Die Bedienung ist schnell verinnerlicht und es macht Spaß, Personen von A nach B mit den lizenzierten Bussen zu kutschieren. Dank kleiner Schrift in der Benutzeroberfläche braucht es allerdings gute Augen, einige Bestrafungen sind eigentlich keine und in der Innenraumperspektive muss man auf gut Glück hoffen, dass von hinten nichts kommt.

Kevin Puschak

Dakar Desert Rally

Release: 04. Oktober 2022

Entwickler: Bigmoon Entertainment

Publisher: Saber Interactive

Plattformen: PC, Playstation 4, Playstation 5, Xbox Series S/X



Friss meinen Staub!

Info

Die Rallye Dakar stellt besondere Ansprüche an Mensch und Maschine. Hitze, Sand und kein Ausweg ist in Sicht. Auf 20.000 Quadratkilometern dürrer Landschaft gibt es viele Hindernisse, die einer Zielankunft im Weg stehen können – und ganz viele Gelegenheiten, die falsche Richtung einzuschlagen. Wie schwierig das Rennen unter extremen Bedingungen sein darf, lässt sich aber selbst entscheiden.

Im einfachsten Spielmodus ist der Weg zum Etappenziel mit Wegpunkten markiert, die es zu durchfahren gilt. Weitaus realistischer, und sogleich auch schwieriger, ist es, sich vom benachbarten Sitz aus dem Streckenbuch vorlesen zu lassen. Das reicht noch nicht aus? Wie wäre es dann mit Fahrzeugschäden, die sich nicht an der provisorischen Garage reparieren lassen? Wer die Karre zu Schrott fährt, muss dann einen neuen Versuch von vorn wagen.

Meinung

Für Spritztour zwischendurch ist *Dakar Desert Rally* sicher nicht zu empfehlen. Trotzdem eignet sich das Rennspiel nicht nur für Vollblut-Racer. Dank unterschiedlicher Schwierigkeitsgrade ist für jeden Fahrstil etwas dabei. Aber Achtung! Das Spiel lebt von der Herausforderung und dem geballten Willen, den Sieg einzufahren. Wer es übertreibt, landet schnell auf dem Dach.

Sven Festag

Die knallharten Rennen in der Wüste sind schon eine Herausforderung für sich. Da tut es gut, sich dieser Herausforderung virtuell zu stellen. In *Dakar Desert Rally* lebt die Wüste mit vielen hübschen Details, anspruchsvoller Fahrphysik und Optionen, die sowohl Einsteiger als auch Profis tolle Ausflüge auf sandigem Boden versprechen.

Kevin Puschak

Goat Simulator 3

Release: 17. November 2022

Entwickler: Coffee Stain North

Publisher: Coffee Stain Publishing

Plattformen: PC, Playstation 4, Playstation 5, Xbox One, Xbox Series S/X



Die gefühlt zwei Meter lange Zunge und das Raketen-Pack definieren die Seriosität des Werkes

Info

Acht Jahre nach dem ersten Teil veröffentlicht Coffee Stain den dritten Teil des *Goat Simulators*. Weil sie es können. Das Prinzip bleibt dasselbe: Man steuert eine Ziege durch eine Dorfgegend, um möglichst viel Chaos anzurichten und für Zerstörungen zu sorgen. Man kann Gegenstände anstupsen, anlecken oder eigenständig Stunts ausführen.

Im neusten Teil ist es möglich, mit bis zu drei Mitspieler:innen die Dorfgegend unsicher zu machen, um in eigens kreierte Partien den Kampf um den ersten Platz auszutragen. Neu ist unter anderem die Möglichkeit, Fahrzeuge zu steuern oder die eigene Ziege zu verkleiden.

Meinung

Die scheinbar tollwütige Ziege Pilgor ist wieder unterwegs und treibt die Menschen mit noch mehr Bockmist in den Wahnsinn. Eine knallbunte Umgebung, schnelle Events und grelle Effekte sind eine ziegenstarke Mischung für den Unfug.

Irgendwann hat man aber alles mal gesehen und gemacht. Es wird sich also noch ziegen müssen, ob der Mehrziegen-Modus für viele Spielstunden sorgen kann.

Bislang ist das noch anzuzweifeln. Prognose: Mähßig.

Sven Festag

Määäähh-chtig gewaltig, was Coffee Stain aus ihrer Chaos-Simulationen mit Ziegen nochmals rausgeholt haben. Dank vieler Neuheiten wie spontanen Multiplayer-Kämpfen oder der Möglichkeit, Fahrzeuge zu steuern (Ja, die Ziegen können jetzt fahren.), kann man sich absolut nicht das Lachen verkneifen, wenn es ein regelrechtes Punktegewitter und mehr Explosionen als in jeden Michael-Bay-Film gibt.

Kevin Puschak

Kona II: Brume

Release: TBA

Entwickler: Parable

Publisher: Ravenscourt

Plattformen: PC, Nintendo Switch, Playstation 4, Playstation 5, Xbox Series S/X



Im tiefen Winter Kanadas geht es ums pure Überleben

Info

In einer kanadischen Kleinstadt im nördlichen Teil der Region Québec verdienen sich die Menschen in den 1970er Jahren mit Bergbau ihre Brötchen. Doch ein seltsamer Nebel, der sogenannte Brume, umgibt den Ort. Ebenso wie die eisige Kälte macht er den Menschen nicht nur das Leben, sondern auch das Überleben schwer.

Welche Geschichte sich hinter dem geheimnisvollen Nebel verbirgt, will Detective Carl Faubert herausfinden. Dazu zieht er durch das unwegsame Gelände und untersucht, was von den Menschen des einst lebhaften Städtchens übrig geblieben ist: Er nimmt ihre Umgebung, ihre Häuser und auch ihre Leichen genau unter die Lupe, um herauszufinden, was geschah, während er selbst ums Überleben ringt.

Meinung

Mit Atmosphäre hat das Entwicklungsteam sicher nicht geizen wollen. Carl läuft durch einsame Schneelandschaft, in der gelegentlich einzelne Wölfe umherziehen. Dazu das Ticken des Geigerzählers. Eine beklemmende, fast schon erdrückende Stimmung, die Spannung aufbaut. Jetzt muss aber auch die Story punkten, sonst lockt das Spiel niemanden hinter dem Ofen hervor.

Sven Festag

Lose Control

Release: TBA

Entwickler: Play from Your Heart

Publisher: Play from Your Heart

Plattformen: PC



Wer bei Lose Control die Kontrolle verliert, versenkt den Kleinwagen gekonnt im Meer

Info

Billies Leben könnte in der Gesellschaft des modernen Kapitalismus nicht eintöniger sein. Schlafen, zur Arbeit fahren, Arbeiten und wieder zurück. Zwischendurch geht es noch in den Supermarkt, denn was wäre schon der Kapitalismus ohne ungebremsen Konsum, der Bedürfnisse befriedigt, von denen bislang nicht einmal bekannt war, dass sie existieren können.

Das eintönige Leben endet für Bille allerdings als sie bemerkt, dass sie langsam die Kontrolle verliert. Zuerst sind es nur kleine Änderungen: Die Lenkung ihres Autos steuert in die entgegengesetzte Richtung. Später verliert sie immer stärker die Kontrolle und muss sich immer wieder umgewöhnen. Nicht einmal im Traum kann sie sich beherrschen. Zu ihrem Pech hat ihr Verhalten im Schlaf unerwartete Konsequenzen.

Meinung

Was ist jetzt abgedrehter? Die immer stärker verfallende Steuerung oder die verworrene Verbindung aus Traum und Realität? Zwar punktet *Lose Control* mit der minimalistischen Grafik und der subtilen Kapitalismuskritik, aber ein wirklicher Sinn lässt sich bislang nicht erkennen. Vielleicht war der Gamescom-Demo dafür noch zu kurz, aber das Potenzial für einen kurzen Nischantitel ist definitiv vorhanden.

Sven Festag

Warum zur Hölle ist denn die Steuerung verändert worden? Ahh, ich muss ja jetzt bremsen, um Gas zu geben. Und nach links steuern, um rechts zu gehen. Solch eine Verwirrung macht dem Titel aller Ehre, verursachte aber beim Anspielen der Demo vor Ort glücklicherweise keinerlei Kopfschmerzen. Eine verkehrte Welt, diese sieht man in der Videospielwelt viel zu selten.

Kevin Puschak

Monorail Stories

Release: 26. September 2022

Entwickler: Stelex Software

Publisher: Freedom Games

Plattformen: PC, Nintendo Switch



Der Chefredakteur höchstpersönlich begutachtet das ihm gewohnte Bild seines Alltags im Pixelformat

Info

Die Einschienenbahn verbindet die beiden Städte M und L miteinander. Jeden Tag pendeln zahlreiche Menschen zwischen den beiden Städten zur Arbeit und zurück, begegnen sich und erleben Geschichten. Im Fokus dieser Geschichten stehen die beiden Charaktere Silvie und Ahmal. Beide nutzen den eingleisigen Nahverkehr, begegnen sich aber nie. Dennoch beeinflussen ihre Handlungen das Leben des jeweils anderen.

Das Spiel erzählt die Geschichte der beiden auf zwei unterschiedliche Weisen. Entweder im Singleplayer-Modus, in dem eine Person beide Charaktere übernimmt und sich so die Handlung nicht-linear zusammensetzt. Alternativ können im Multiplayer zwei Personen Ahmal und Silvie spielen und so gegenseitig Einfluss auf das Spielerlebnis nehmen.

Meinung

Das Spiel lebt nicht nur von der simplen Grafik und dem minimalistischen Schauplatz – diese tragen aber zur bedrückenden Atmosphäre bei –, sondern von der asynchronen Handlung, die für verschiedene Handlungsstränge sorgen kann. Vielleicht lohnt es sich hier aber, von dem Gedanken Abstand zu nehmen, jede Möglichkeit auszuprobieren und stattdessen, sich eine Handlungsabfolge zu eigen zu machen.

Sven Festag

Fast schon wie ein:e Brieffreund:in, von dem/der man nicht weiß, wie er/sie aussieht, spielen sich die Geschichten in der Bahn ab, die die beiden spielbaren Charaktere erleben. Was passiert wohl, wenn Ahmal den Schal klaut? Was passiert, wenn Silvie ihren Schal plötzlich als Fundsache entdeckt? Das bedeutet wohl: Überstunden für den Videospieldjournalisten.

Kevin Puschak

Park Beyond

Release: 2023

Entwickler: Limbic Entertainment

Publisher: Bandai Namco Entertainment

Plattformen: PC, Playstation 5, Xbox Series S/X



Spieler:innen tüfteln an der Achterbahn, die man in der Demo aufbauen konnte

Info

Einen eigenen Freizeitpark bauen dürfte wohl eines der abgefahrensten Träume überhaupt sein. Noch abgefahrenere wird es, wenn die Vernunft in Sachen Physik dabei nicht einmal eine Rolle spielen wird. In *Park Beyond* spielt man einen visionären Architekten, der ein in Schwierigkeiten geratenes Unternehmen aus dem Matsch rausholen soll. Verschiedene Elemente wie Kanonen zum Abschießen von Achterbahnwagen sorgen dafür, dass der Vergnügungspark alles andere als ein Standard-Park wird.

Bei der Demo, die auf der Gamescom präsentiert wurde, konnte man zur Einführung eine Achterbahnstrecke quer durch einen Marktplatz bauen und sich entscheiden, mit welchen Elementen man diese garnieren wollte, sei es mit Sprungschanzen oder mit Kanonen. Ob die Bahn diesen Streckenabschnitt schafft, konnte man in der First-Person-Perspektive von einem der Sitze im Wagen beobachten.

Meinung

Limbic Entertainment wagt sich an einen *RollerCoaster Tycoon* in abgedrehter Form. Die bunte Grafik und der recht simple Einstieg in die Bedienung sind schon mal gute Grundlagen. Ob die verrückten Möglichkeiten, seine Attraktionen mit allerhand physikalisch unmöglichen Dingen auszustatten, Wirkung zeigen, wird sich beim Erscheinen der Vollversion zeigen. Die auf der Gamescom präsentierte Demo gab schon einen guten Vorgeschmack.

Kevin Puschak

Police Simulator: Patrol Officers

Release: 2022

Entwickler: Aesir Interactive

Publisher: Astragon Entertainment

Plattformen: PC, Playstation 4, Playstation 5, Xbox Series S/X



Dienst nach Vorschrift

Info

Auch in der amerikanischen Großstadt Brighton fangen die Polizeibeamten klein an. Beim ersten Dienst in Uniform steht die Kontrolle des ruhenden Verkehrs an, also: Strafzettel verteilen. Die ersten falsch abgestellten Autos sind schnell gefunden, doch wie bei jeder

Behörde haben Ordnung und Richtigkeit oberste Priorität. Es ist also absolut selbstverständlich, stets den Verstoß korrekt aufzunehmen und zu bearbeiten.

Neben Taschendiebstählen, Graffiti-Schmierereien und sonstigen kleinkriminellen Delikten gehört auch das Regeln von Verkehrsunfällen zu den alltäglichen Aufgaben. Auch hier gilt es, einen kühlen Kopf zu bewahren und die einzelnen Schritte in Ruhe durchzugehen. Straße sperren, Verkehr umleiten, Rettungs- und Abschleppwagen rufen, Beteiligte und Zeugen befragen, Schäden dokumentieren und so herausfinden, wie sich der Unfall zugetragen hat.

Meinung

Lange Zeit standen Simulatoren für eins: eintönige Aufgaben wiederholen. Der *Police Simulator* hat das Potenzial, dem Vorurteil ein klares Ende zu setzen. Es verknüpft die klaren Handlungsabfolgen eines Simulators (die freilich aus dem bürokratischen Polizeialltag des echten Lebens entstammen) mit vielen Optionen zur freien Gestaltung. Wenn noch die übrigen Bugs dem Haftgericht vorgeführt werden, steht dem Kampf gegen das Verbrechen nichts mehr im Weg.

Sven Festag

Abgesehen von zahlreichen Bugs, die im Polizeialltag von *Police Simulator: Patrol Officers* passieren können, sind die zahlreichen Möglichkeiten zur Verbrechensbekämpfung schon erstaunlich. Selbst wenn es sich dabei nur um Parksünder oder Umweltverschmutzer handelt. Es macht schlichtweg Spaß, Polizist:in zu spielen und Punkte beim richtigen Vorgehen zu sammeln.

Kevin Puschak

System Shock

Release: TBA

Entwickler: Nightdive Studios

Publisher: Prime Matter

Plattformen: PC, Playstation 4, Playstation 5, Xbox One, Xbox Series S/X



Schön hier...solange SHODAN nicht zuschlägt

Info

Eine KI hat die Kontrolle über die Citadel-Raumstation übernommen und verwandelt die Crew in Cyborgs und Mutanten. Name der KI: SHODAN. Ihr nächstes Ziel: die Erde. Der Spieler muss sich in die Tiefen der Raumstation graben, um die durchgedrehte SHODAN aufzuhalten. Für diesen Horrortrip brauchte es damals einen DOS-Computer mit 486DX, 4 Megabyte Arbeits-, 35 Megabyte Festplattenspeicher und tatsächlich zwingend eine Maus.

In Zeiten von Ryzen-Prozessoren, zweistelligen Gigabytes an Arbeitsspeicher und Festplattenspeicher in der Maßeinheit „Terabyte“ hat Nightdive Studios das Original von 1994 von Grund auf neu entwickelt und ins 21. Jahrhundert grafisch, steuerungs-, spiel- und soundtechnisch katapultiert.

Meinung

Natürlich wird denjenigen, die das Original kennen, jeder Winkel der Raumstation Citadel bekannt vorkommen. Natürlich liegt der Fokus auf technischen und nicht auf inhaltlichen Verbesserungen. Natürlich. Es ist ein Remake. Aber nach 28 Jahren ist es durchaus vertretbar, das Spiel den aktuellen Gewohnheiten, sowohl spielerisch als auch optisch, anzupassen. Und auch, wenn das neue *System Shock* nicht die größte Grafikbombe ist, passt der Stil zum Spiel. Insgesamt gelungen.

Sven Festag

So ein hübsches Upgrade könnte mein Körper auch mal nach 28 Jahren vertragen. Die Nightdive Studios haben das wegweisende Original von 1994 kräftig und fantastisch erneuert und vor allen Dingen die Kinderkrankheiten von damals wie die sehr gewöhnungsbedürftige Steuerung ausgebügelt. Dank aktueller Technologien erzeugt das Remake eine schaurig-schöne Atmosphäre, die bei der jetztigen Grafik definitiv Freude bereiten wird, selbst wenn diese nichts für Epileptiker wäre.

Kevin Puschak

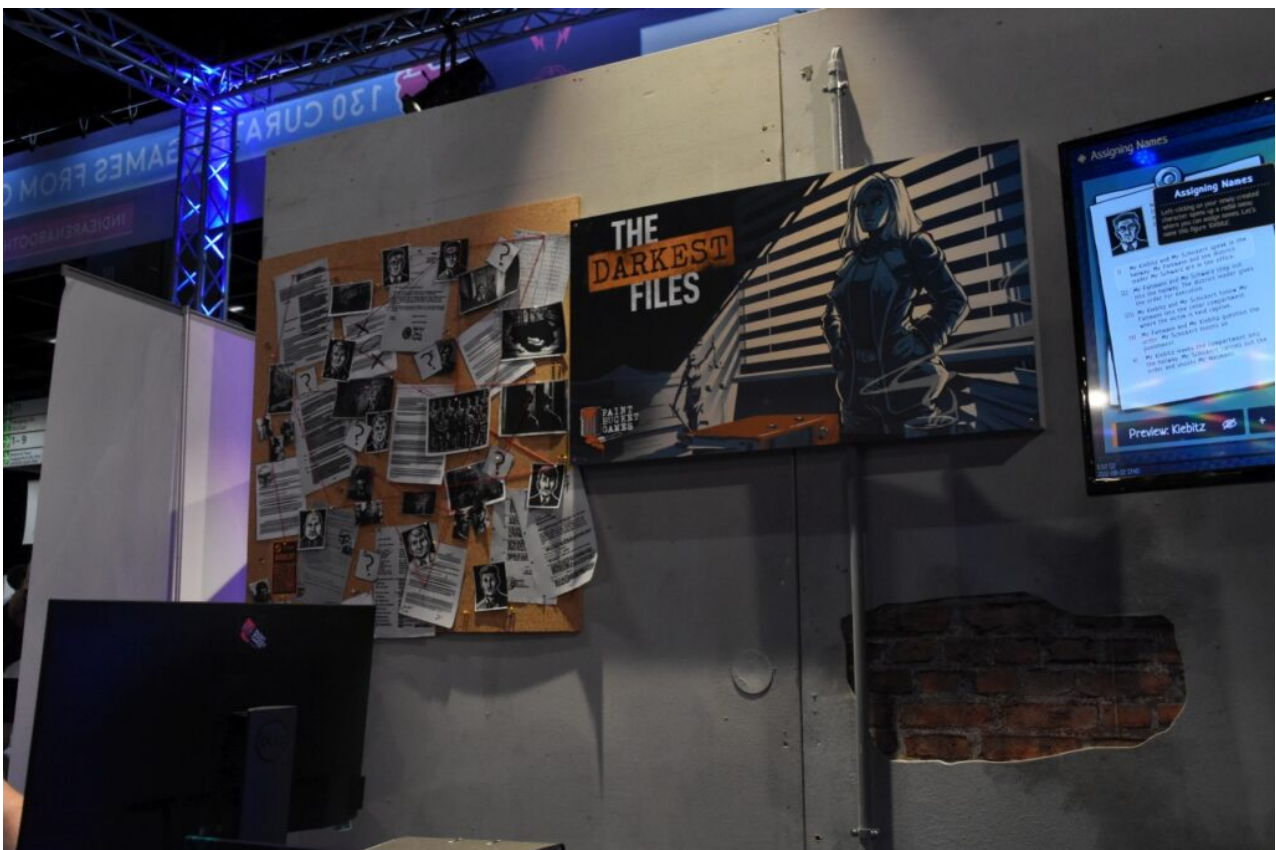
The Darkest Files

Release: TBA

Entwickler: Paintbucket Games

Publisher: Paintbucket Games

Plattformen: PC



Viele Indizien müssen zusammenkommen, um ein klares Bild von den geschilderten Situationen zu kriegen

Info

Frankfurt, 1956. Der Zweite Weltkrieg ist schon seit über einem Jahrzehnt vorbei, existiert aber noch immer in den Köpfen der Menschen. Vergessen ist er noch lange nicht. Und noch immer sind viele Verbrechen aus der Zeit des Nationalsozialismus nicht aufgeklärt.

Viele Spuren sind vernichtet, Beobachtende verschwunden oder getötet und die hochrangigen Nazis haben noch immer einen hohen Einfluss in der Gesellschaft. Solche Fälle lehnt die Rechtsvertretung oft ab, zu gering sind die Erfolgschancen, zu hoch der politische Druck.

Anders ist die junge, motivierte Anwältin Esther Katz, die zur Sondereinheit des hessischen Generalstaatsanwaltes gehört. Akribisch versucht sie, die Vorkommnisse von damals aufzuklären und aller Widerstände zum Trotz vor Gericht zu bringen. Dem Entwicklungsteam zufolge basieren diese auf realen Ereignissen. Die Namen der Personen seien aber, mit Ausnahme von Generalstaatsanwalt Bauer, frei erfunden.

Meinung

An Erfahrungen mit der Zeit des Nationalsozialismus mangelt es dem Entwicklungsstudio sicher nicht. Schließlich brachten sie bereits vor zwei Jahren den preisgekrönten Titel *Through the Darkest of Times* heraus, der sich mit dem Widerstand im Zweiten Weltkrieg befasst.

Die düstere Comic-Aufmachung und die Dialoge schaffen eine ernste Atmosphäre, die aber auch für Humor Raum lässt, ohne die Handlung ins Lächerliche zu ziehen. Überzeugen kann aber die Spielmechanik mit spielbaren Verhören, Rekonstruktionen und Verhandlungen. Hier zeigt sich großes Potenzial für einen würdigen „Nachfolger“.

Sven Festag

The Last Worker

Release: 19. Oktober 2022

Entwickler: Oiffy, Wolf & Wood

Publisher: Wired Productions

Plattformen: PC, Nintendo Switch, PlayStation 5, Xbox Series S/X, Meta Quest 2



In der Lagerhalle muss niemand mehr von Hand Pakete schleppen

Info

Einst arbeiteten tausende Menschen im Warenlager des großen Versandhauses. Jetzt ist nur noch einer übrig geblieben. Viele Aufgaben sind längst an KI-gesteuerte Maschinen übergegangen, die Überwachung sowieso. Doch die Maschinen sind nicht ohne Fehler. Der Hauptcharakter arbeitet bereits seit 20 Jahren im Warenlager, wird aber von einer KI zum ersten Arbeitstag begrüßt und soll das Trainingsprogramm durchlaufen. Ein Reset könnte dem Gedächtnis der KI auf die Sprünge helfen, diese verweigert aber Hilfe und widerwillig führt der Arbeitstag durch das Onboarding.

Eine unbekannte Person verjagt die KI, zu der der letzte Arbeiter scheinbar eine persönliche Beziehung aufgebaut hatte. Verärgert will er die Unbekannte zur Rede stellen, aber diese faselt nur etwas von einem dunklen Geheimnis. Sie bietet ihm aber an, seine KI-Freundin zu finden, wenn er in der Zwischenzeit seine Augen öffnet und endlich erkennt, was um ihn herum passiert.

Meinung

Spätestens seit den Spielen in Cyberpunk-Optik gelten dystopische Geschichten bei einigen Kritischen als ausgelutscht. Ob es auch bei *The Last Worker* der Fall sein wird, bleibt nach der Gamescom-Demo offen. Zu wenig Inhalt wurde offenbart. Die Puzzles und die Spielmechanik scheinen solide zu sein, aber nicht innovativ. Kurz: Die Story muss punkten, sonst endet die Geschichte des Lagerarbeiters mit einer Retoure.

Sven Festag

Dass Versandhäuser schon immer dunkle Geschichten in sich verbergen, ist kein Geheimnis. Die präsentierte Demo verbergt allerdings das Geheimnis, ob das Spiel noch in Fahrt kommen wird. Die Steuerung ist nicht durchdacht und die Rätsel können knackig werden. Bei den Beulen am Äußeren möchte man nicht hoffen, dass der Inhalt angegriffen wurde.

Kevin Puschak

The Plague Doctor of Wippra

Release: TBA

Entwickler: Electrocosmos

Publisher: Application Systems Heidelberg

Plattformen: PC



Der schwarze Tod machte im Mittelalter vor niemandem halt, auch nicht vor den Menschen im beschaulichen Wippra

Info

Oswald Keller ist Arzt im mittelalterlichen Deutschland. In der kleinen Stadt Wippra hat sich die Pest ausgebreitet und sorgt für Angst und Schrecken. Oswald möchte helfen, wo er nur kann, doch nur allzu sehr wird er mit der Missgunst einiger Bürger der Stadt konfrontiert.

Eine dramatische Story, die dem Spieler in dem Point-and-Click-Adventure „Der Pest-Arzt von Wippra“ erwartet, garniert mit klassischer Musik, Pixelgrafik und Rätsel im historischen und medizinischem Kontext.

Meinung

Die Demo, die es auf der Gamescom zu spielen gab, zeigte mir, dass man in dem atmosphärischen Adventure auf einiges achten muss, um die Rätsel lösen zu müssen. Ein Stück Garn hier, etwas zum Abschneiden da... wer nicht penibel jedes Pixel der schönen klassisch angehauchten Grafik absucht, wird keine Freude an den Kniffeleien rund um Wippra haben dürfen. Adventure-Profis der alten Schule dürfen beherzt den Kampf gegen die Pest antreten.

Kevin Puschak

Vikings on Trampolines

Release: 2024

Entwickler: D-Pad Studios

Publisher: D-Pad Studios

Plattformen: PC, Nintendo Switch



Wartet mal ab, bis das Schiff so richtig Seegang bekommt!

Info

In *Vikings on Trampolines* ist der Name Programm. Alles dreht sich um Wikinger, die ihren Kampf auf den Sprungtöchern austragen. Wer daneben springt, verliert. Im Story-Modus können zwischen einer und vier Personen gemeinsam gegen verschiedene Kreaturen kämpfen und die Geschichte der kleinen, Pixelwelt erfahren. Nur durch Kooperation lassen sich die Monster bezwingen. Ganz anders im Versus-Modus. Hier geht es um den eigenen Erfolg. Ziel: Die anderen Wikinger mit geschickten Bewegungen und mit klugem Einsatz der Power-ups vom Trampolin schubsen.

Weniger brutal, aber mindestens genauso zielstrebig geht es in den Mini-Games um den Sieg, etwa beim Fußballspielen. Der Ball muss ins gegnerische Tor, aber auch hier gilt: Der Boden ist Lava. *Vikings of Trampolines* stammt von einem dreiköpfigen Team, ist aber eigentlich schon zwanzig Jahre alt. Der Entwickler schrieb es für seine Schwester, die Probleme hatte, die rechten Controllertasten zu nutzen. Deswegen lässt es sich nur mit dem linken Analog-Stick spielen.

Meinung

Innovativ, einfallsreich oder einmalig sind keine Worte, die dieses Spiel beschreiben können. Aber das ist auch in Ordnung. Die kleine Pixelwelt lädt zum Abenteuer mit einer Spielmechanik, deren Idee denkbar simpel, aber deren Ausführung durchaus schwierig sein kann. Die minimalistische Steuerung trägt zum Gesamtpaket bei und besonders im Multiplayer sind vielleicht sogar die Frustramente einen gemeinsamen Lacher wert.

Sven Festag

Trampolinsprünge machen immer Spaß. Sprünge neben dem Trampolin nicht. Genau dieses Konzept wurde erfolgreich in *Vikings on Trampolines* implementiert und verspricht grandioses kurzweiliges Gameplay, vor allen Dingen im Multiplayer. Monsterbekämpfung, gegenseitige Bekämpfung oder eine Runde Kopfball: der Sprung in den Spaß ist hier definitiv gelungen.

Kevin Puschak

WRC Generations

Release: 13. Oktober 2022 (Konsolen)

Entwickler: Kylotonn

Publisher: Nacon

Plattformen: PC, Playstation 4, Playstation 5, Xbox One, Xbox Series S/X



Rallye-Fahrten erfordern höchste Konzentration bei derart hohen Geschwindigkeiten

Info

Wegen der auslaufenden Lizenz der offiziellen Rallye-Weltmeisterschaft ist *WRC Generations* der vorerst letzte WRC-Titel des französischen Entwicklungsstudios. Umso mehr liegt es dem Team also daran, ein Spiel zu erschaffen, das über mehrere Jahre

hinweg Spielspaß bereiten kann. Neben dem klassischen Karrieremodus mit den offiziellen Strecken und Autos der WRC, WRC-2 und WRC-3 Junior-Kategorien gibt es auch zusätzliche Strecken sowie alle Fahrzeuge seit den 1970ern, mit denen die Meisterschaft gewonnen werden konnte. Auch das Erstellen eigener Lackierungen ist möglich.

Darüber hinaus gibt es einen klassischen, plattformgebundenen Multiplayer-Modus, aber auch asynchrone Multiplayer-Aufgaben, die sogenannten Daily und Weekly Challenges, die auch plattformübergreifend spielbar sein sollen. Eine vorherige Qualifikation mit unbegrenztem Training, aber nur drei Qualifikationsversuchen sollen ein ausgeglichenes Grid sicherstellen.

Meinung

Zuerst das Positive: Die Fahrzeuge fahren sich präzise und das neue Hybridsystem fühlt sich sehr direkt an. Auch Grafik und Sound sind ordentlich. Mit den WRC-Kategorien enthält das Spiel alles, was es braucht. Die klassischen Fahrzeuge und zusätzlichen Strecken sind ein netter Bonus.

Aber solche Daily und Weekly Challenges haben doch schon längst kein Profil mehr. Dass damit ein jahrelanger Spielspaß gewährleistet werden soll, ist zu bezweifeln.

Sven Festag

Rallye-Enthusiasten finden in *WRC Generations* eine geballte Ladung Rennspiel. Große Fahrzeugauswahl, umfangreiches Portfolio an Strecken und ein Eldorado an Multiplayer-Optionen. Die präzise Steuerung der übermodifizierten Standard-PKW finden selbst Casual-Spieler wie ich ganz vernünftig.

Kevin Puschak

You Suck at Parking

Release: 14. September 2022

Entwickler: Happy Volcano

Publisher: Happy Volcano

Plattformen: PC, Konsolen



Nur mit viel Geduld ist *You Suck at Parking* erfolgreich bezwingbar

Info

Über 100 wilde Level warten auf den Spieler in *You Suck at Parking* darauf, bezwungen zu werden. Dabei kommt es allerdings nicht auf fahrerisches Können auf der Strecke an, sondern darauf, ob man den Parkplatz sauber und vernünftig erwischen kann.

Gefährliche Elemente auf dem Weg dahin könnte den Kampf um den heiß geliebten Parkplatz allerdings zunichtemachen: heiße Drähte an der Kurve oder rumschwirrende KI-Fahrzeuge, die das eigene Gefährt vom Asphalt mit dem großen P wegschieben.

Meinung

Eigentlich klingt das Spielprinzip denkbar einfach: Nicht im Halteverbot stehen. Das ergibt so weit auch Sinn, aber das Spiel legt wirklich an jeder Stelle Steine in den Weg. Außerhalb der Parkbucht anhalten? Verboten! Rückwärts fahren? Davon träumst du wohl! Aber auf dem Parkplatz bin ich sicher? Ich schubs dich weg. Wer hier glänzen will, braucht viel Geschick und Ausdauer. Oder eine verdammt gute Bezahlung dafür.

Sven Festag

Hinter der knuffigen Fassade der bunten Welt voller kleiner PKW steckt ein knallhartes Spiel zum Nachdenken. Wie kann ich mein Fahrzeug vernünftig zum Parkplatz bringen, wenn ich an Glühdrähten in den Kurven, an fies platzierten Streckenelementen oder gar an blind durchfahrenden KI-Autos vorbei muss? Hier fliegen definitiv viele Schimpfwörter durch den Raum, spielen möchte man es trotzdem.

Kevin Puschak

Hardware

GPD Win Max 2

Info

Der Computerhersteller GPD hat in diesem Jahr den Nachfolger des Win Max vorgestellt, der nicht nur in der Performance, sondern auch in der Größe kräftig gewachsen ist. Neben der Anschlussvielfalt eines Gaming-Notebooks sind über der Tastatur Steuerungsmöglichkeiten für Spiele wie Analogsticks und D-Pad platziert, um das Mini-Notebook als Handheld nutzen zu können.



Auf dem tragbaren Kleinstcomputer lässt sich Geralt von Riva ohne Probleme steuern

Auf der Gamescom konnte man sich sowohl vom Vorgänger als auch vom aktuellen Modell einen Eindruck beim Stand vom Dragonbox-Shop holen, die das Modell mit dem Intel Core i7-1260P, Intel Iris Xe Graphics G7 96EUs, 16 Gigabyte LPDDR5 Arbeitsspeicher, dem 10,10 Zoll (25,65 cm) großen Touchscreen mit 2560×1600 Pixel und einer 1 Terabyte M.2-SSD ausgestellt hatten. Der Aussteller hat zudem die Magnetabdeckungen, um die Spielsteuerungen zu verschließen, so modifiziert, dass sich microSD-Karten unterbringen lassen. Auf dem Modell konnte man das Spiel *The Witcher 3: Wild Hunt* von 2015 probieren, welches in der 1080p-Auflösung außerordentlich gut lief.

GPD hat zudem noch ein Modell mit AMD-Ryzen-7-6800U-CPU und AMD-Radeon-680M-Grafik angekündigt, was dem GPD Win Max 2 noch deutlich bessere Performance als das Intel-Modell verpasst.

Meinung

Gaming-Notebooks im Netbook-Format sind wahrlich selten anzutreffen. GPD verpackt leistungsstarke Hardware in ein Gehäuse voller Anschlussmöglichkeiten und guten Komponenten. Auf Dauer mag man es zwar nicht als Handheld verwenden, doch wenn man auf das ein oder andere Grafikdetail in aktuellen Spieltiteln verzichten kann, verspricht das GPD Win Max 2 ein exzellentes kompaktes Arbeits- und Spielgeräte.

Kevin Puschak